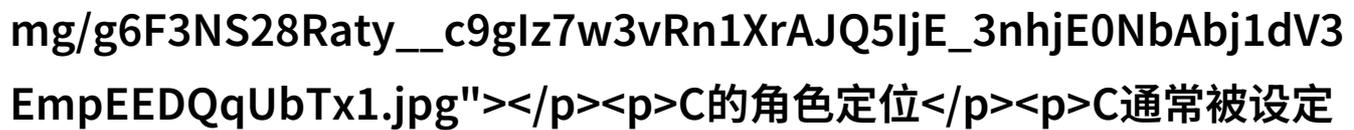
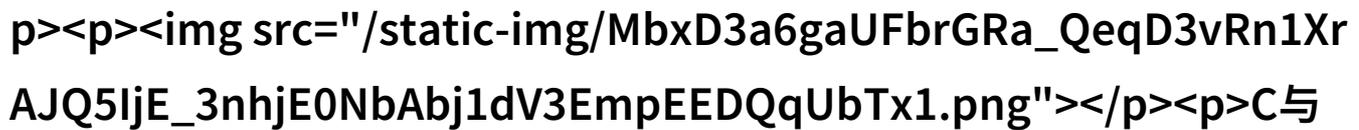


逃生C的主题

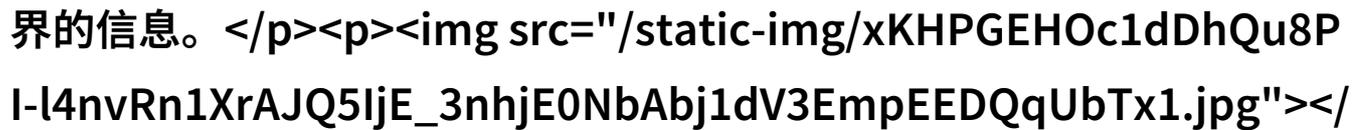
在逃生游戏中，C作为主题，展现了一种独特的角色形象和故事叙述方式。以下是对这种主题的一些探讨：

C的角色定位

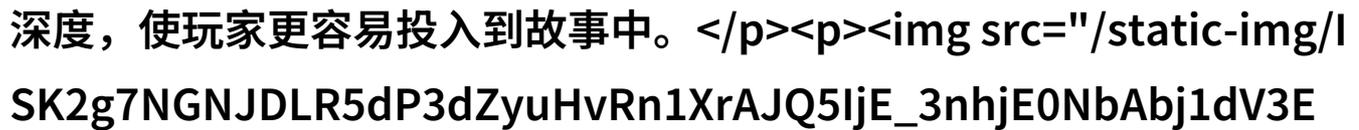
C通常被设定为一个神秘的人物，其身份和动机往往是玩家需要揭开的谜题。C可能是一个潜入者、一个研究员或者其他任何可能与主角有联系的人物。

C与主角关系

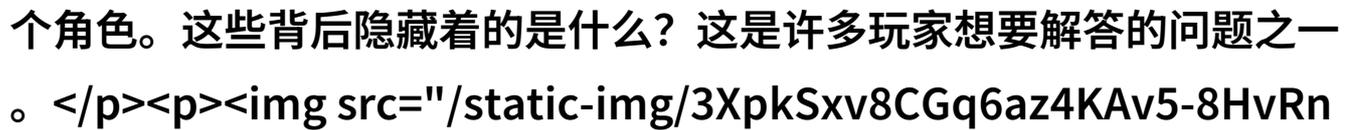
在很多逃生游戏中，C会成为主角的一个重要伙伴或敌人。他们之间的互动可以推进剧情发展，也可以揭示更多关于游戏世界的信息。

C的情感表达

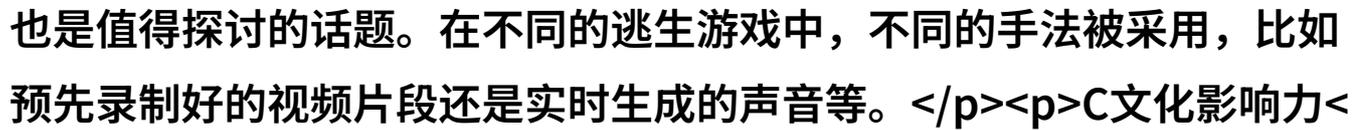
尽管C不直接参与对话，但通过环境线索、日志记录等方式，他们的情感和思想得以体现。这增加了游戏的情感深度，使玩家更容易投入到故事中。

C背后的故事

为了增强故事情节，开发者们常常设计出复杂而又引人入胜的背景故事来包裹住C这个角色。这些背后隐藏着的是什么？这是许多玩家想要解答的问题之一。

C与系统设计

从技术层面上讲，开发者如何实现C这个角色，这也是值得探讨的话题。在不同的逃生游戏中，不同的手法被采用，比如预先录制好的视频片段还是实时生成的声音等。

C文化影响力

随着逃生游戏这一类型越来越流行，像这样的角色也开始受到更多关注。而对于一些热衷于分析和研究这样的元素的人来说，它们成为了讨论的话题点。

</pdf/660286-逃生C的主题.p>

[df" rel="alternate" download="660286-逃生C的主题.pdf" target="_blank">下载本文pdf文件</p>](#)